

“Siempre se hizo mucho hincapié en la atención a los niños discapacitados, pero esto no sucedía igual con los niños que tenían altas capacidades”



Un grupo de chicas de la Sección de “Edición y Montaje”, hemos realizado una entrevista al Director de los Programas de Enriquecimiento, Dr. Esteban Sánchez Manzano. Nos pusimos en contacto con él y nos fuimos a la Facultad de Educación a hacerle estas preguntas:

Pregunta: ¿Cuál es su puesto en la Universidad ?

Respuesta: Soy profesor en la Facultad de Educación, doy clases en la Licenciatura de Psicopedagogía.

P: ¿Cuándo y por qué se le ocurrió iniciar la investigación?

R: Hace ya quince años empecé a preocuparme por los niños con altas capacidades por el siguiente motivo, siempre se hizo mucho hincapié en la atención a los niños discapacitados, pero esto no sucedía igual con los niños que tenían altas capacidades, entonces empecé a estudiar este tema. Posteriormente nos llamarían desde la Consejería de Educación de la C.A.M para realizar una investigación experimental en 65 colegios de toda la Comunidad.

P: Y ... ¿ es la primera vez que se hace una investigación así ?

R: Tan “grande”, sí. Y..., probablemente sea una de las más importante que se ha realizado

en España respecto a este tema. Ahora, en Ecuador, estoy dirigiendo otra más grande, donde se evaluaron cerca de 200.000 niños. Hemos pasado ya las primeras pruebas (primera Fase de la Investigación) y han quedado seleccionados unos 12.000; pensamos que al final de todo el proceso quedarán identificados como unos 5.000 niños en todo el país. Quizás en un futuro podamos poner en contacto a los niños de ambos países.

P: ¿ Quiénes realizaron los test?

R: ¿Cómo?, que ... ¿ quiénes los pasaron?, pues para la primera parte escogimos a un grupo de personas que habían terminado pedagogía, y que pasaron las pruebas de tipo general a los 65 colegios seleccionados. En la segunda parte, estuvieron cinco de las profesoras que ahora están desarrollando los Programas y que ya conocéis, son Mónica, Montse, Marisa, Waldina y Silvia; este año se han unido al grupo siete profesores más, para llevar a cabo los Programas del Instituto “San Isidro”.

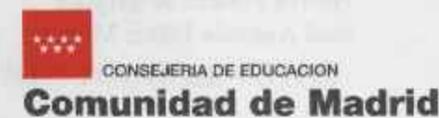
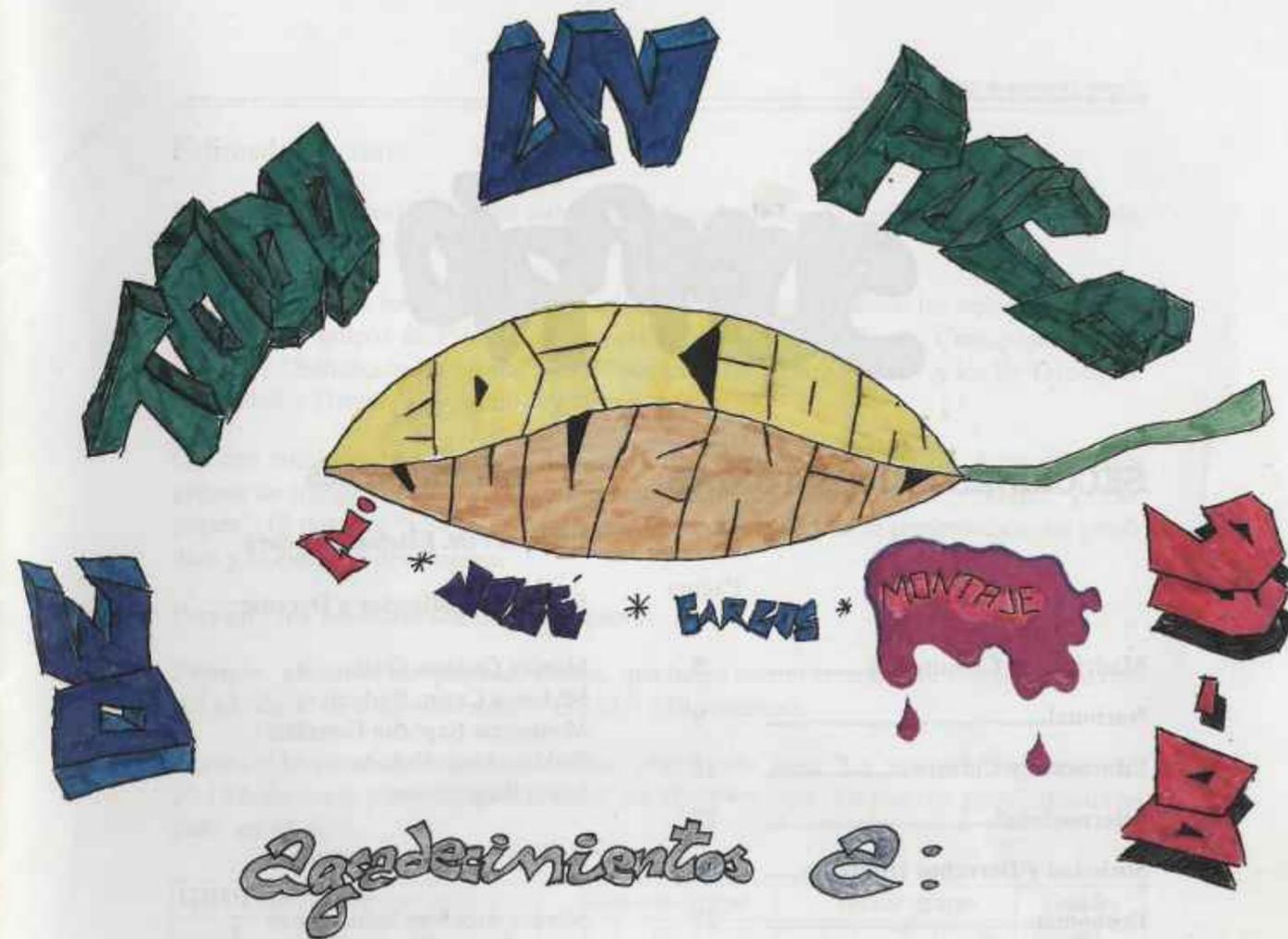
P: Y ... ¿también los interpretaron ellas (los test) ?

R: Bueno, primero los evaluamos y después los interpretamos, las cinco profesoras y yo.

P. ¿Cuánto tiempo lleva con esta investigación?

R: Aproximadamente cinco años. El primer año vimos cómo la íbamos a realizar; la selección de colegios fue bastante complicada, ya que eran 1072 en toda la C.A.M. Para que en la selección tuviésemos una muestra representativa de todos los colegios de Madrid, tanto de la capital como de la provincia, tuvimos en cuenta ciertas variables que ya teníamos establecidas, por ejemplo, dividimos los colegios por zonas, después vimos los colegios que había en cada zona y si estos eran públicos, privados o concertados, también estudiamos el porcentaje de alumnos de los distintos tipos de centros, es decir, previamente fue una investigación sociológica, como la que se hace para pasar las encuestas. En todo este proceso utilizamos los listados de los colegios de Primaria que nos facilitó el M.E.C., de niños entre 6 y 12 años.

Gracias D. Esteban por atendernos tan amablemente e informarnos un poco más sobre la investigación y sobre su trabajo.





SUMARIO

Esta versión digital de la obra impresa forma parte de la Biblioteca Virtual de la Consejería de Educación de la Comunidad de Madrid y las condiciones de su distribución y difusión se encuentran amparadas por el marco legal de la misma.

www.madrid.org/edupubli
edupubli@madrid.org

SECCIONES OBLIGATORIAS

	Página
Madrid y su Comunidad	5
Nacional.....	9
Educación y Cultura	13
Internacional.....	17
Sociedad y Derechos Humanos.....	22
Economía.....	27

SECCIONES VOLUNTARIAS

	Página
Impacto Internet	33
Libros y Espectáculos	37
Viajes	Triptico
Deportes	41
Pasatiempos	45
Curiosidades	49

RESPONSABLES

Director: Dr. Esteban Sánchez

Equipo Investigador y Docente

Mónica Cadarso Ortiz
M^a Luisa Castro Barbero
Montserrat Expósito González
Waldina León Cañada
Silvia Ruiz Castro

Equipo de Prof. Agregados

Mónica Alconero Sainz-Rozas
Nuria Domingo Contreras
Sara Fernández Carrillo
Raquel González Ferrer
Silvia de las Heras Berlanga

Nieves Portero Rogríguez
José Antonio Téllez Muñoz

ORGANIZADORES

Alumnos de Secundaria
(1º, 2º y 3º ESO)

CENTRO

I. E. S. "San Isidro"
C/ Toledo, 39

Estimados lectores:

Este periódico ha sido fruto del trabajo encadenado de los diferentes cursos de Secundaria de los que consta el Proyecto.

A cada grupo se le ha asignado una Sección diferente, para elaborar los reportajes del periódico. Los grupos de Primero se han encargado de "Madrid y su Comunidad", "Nacional" y "Educación y Cultura"; los de Segundo de "Internacional" y los de Tercero de "Sociedad y Derechos Humanos" y "Economía".

Los tres cursos se han agrupado a su vez en las Secciones Voluntarias, formando otros grupos de trabajo, como "Impacto Internet", "Libros y Espectáculos", "Viajes" y "Deportes". El nuestro, "Edición y Montaje", se ha encargado de la presentación del periódico y la elección del nombre.

Para ello fue necesario seguir ciertas pautas:

Primero: elegimos tres posibles Títulos, que luego fueron votados por el resto de los cursos (desde 4º de Primaria hasta 3º E.S.O. - 149 votantes).

Segundo: hicimos el recuento de votos, obteniendo para "La voz del estudiante" un 20,13% de votos; para "Edición Juvenil" un 31,54% y para "De todo un poco", título elegido, un 48,32%.

GRUPOS	Primer grupo			Segundo grupo			Tercer grupo			Totales
1	0	10	6	1	0	9	1	7	6	40
2	3	3	7	0	8	4	7	2	2	36
3	3	2	6	11	0	0	0	1	9	32
4	0	9	3	0	1	12	4	4	8	41
Totales	6	24	22	12	9	25	12	14	25	149

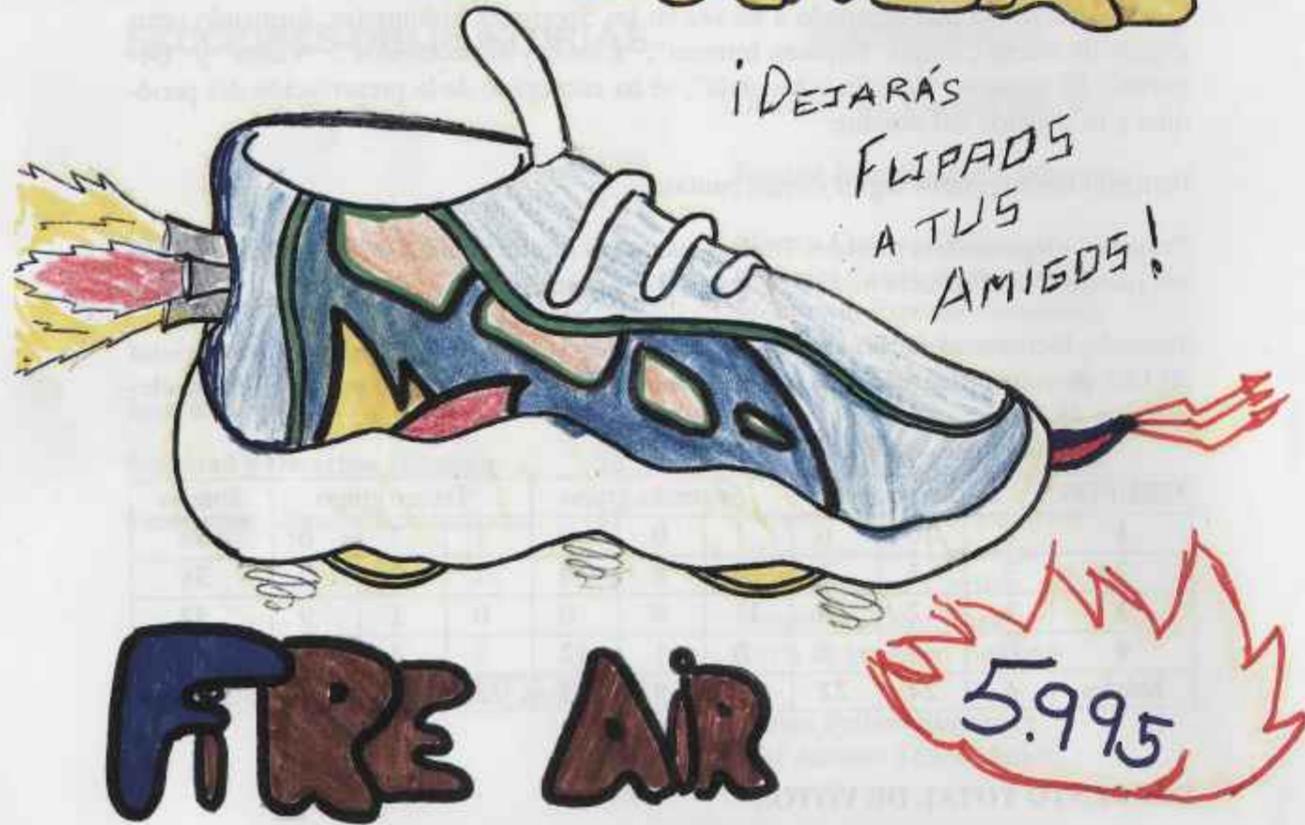
RECUESTO TOTAL DE VOTOS

VOTOS EMITIDOS	Nombre 1	Nombre 2	Nombre 3
149	30	47	72
	20,13%	31,54%	48,32%

Esperamos que reconozcan el trabajo y esfuerzo aportado al periódico durante el transcurso de este trimestre y que sea de su agrado.

Atentamente
Edición y Montaje.

LAS MEJORES ZAPATILLAS



¡DEJARÁS
FLIPADOS
A TUS
AMIGOS!

FIRE AIR

LAS NUEVAS ZAPATILLAS HIPERATÓMICAS ESTÁN EQUIPADAS CON:

- Cojinetes propulsores, con ruedas motorizadas.
- Rayo laser, para librarte de algún obstáculo.
- Muelles para saltar mucho, con airbag para las caídas

No nos responsabilizamos del mal uso de las zapatillas.

¿Por qué la Gran Vía?

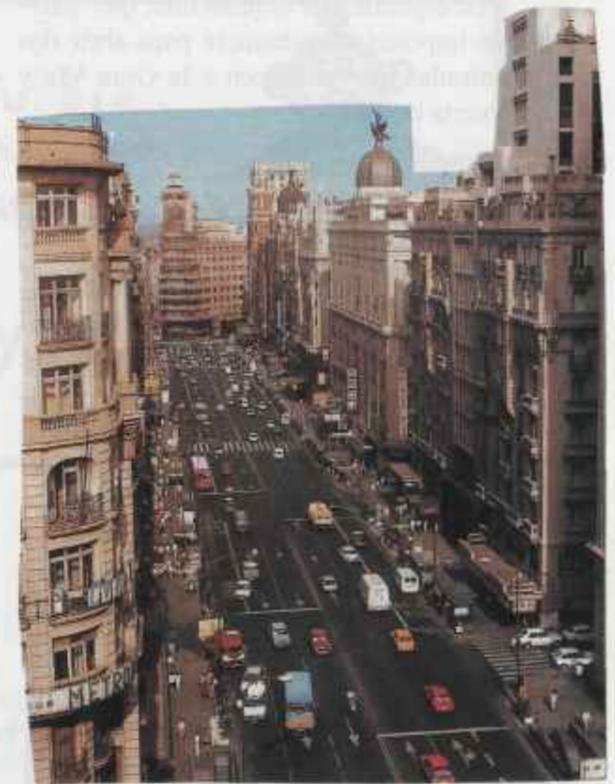
Entra Madrid en el siglo XX de la mano de la Gran Vía, que representaba el deseo de hacer de la capital una ciudad moderna acorde a los nuevos tiempos.

En 1886, pocas semanas después de haber nacido Alfonso XIII, se estrenaba en Madrid una zarzuela de Federico Chueca, "La Gran Vía".

El proyecto de la Gran Vía era algo muy soñado desde finales del siglo pasado, pero no pudo comenzarse a construir hasta 1910, fecha en la que éste señalaría el inicio de las múltiples obras de lo que iba a ser el centro indiscutible de la actividad comercial de la capital hasta después de la Guerra Civil.

El primer golpe de piqueta que señalaba el principio de los derribos, fue dado el 4 de abril de este año, por el *Conde de Peñalver*, alcalde en aquel momento de la capital.

Se anunció como una importante vía de descongestión que uniría el centro con otros barrios y se inauguró como una de las principales vías de comunicación de la ciudad.



A finales del siglo pasado y debido a las aglomeraciones de tránsito en el centro de la ciudad, se pensó en la construcción de esta vía con el fin de disminuir el tráfico de la Puerta del Sol; sitio obligado de paso para trasladarse tanto de Norte a Sur, como de Este a Oeste de la capital.

Sabemos que su construcción duró varias décadas y obligó a demoler gran número de edificios antiguos y callejas entre la calle Alcalá y la Plaza de España.

Las obras de la calle se realizaron siguiendo tres tramos, que continúan definidos: el primero, de Alcalá a la Red de San Luis, el segundo hasta Callao; y el tercero hasta la Plaza de España.

Como edificios más importantes destacan en el primer tramo el famoso "Metrópolis", construido entre 1905 y 1910

¡MIRA MÁS ALLÁ...!



y de espectacular arquitectura, que parece imponer su presencia para abrir dos entradas que conducen a la Gran Vía y Puerta del Sol.

Del segundo tramo hacemos mención especial al edificio de "Telefónica", construido en 1929 y detonante de una nueva era. Por último y en el tercer tramo, reseñamos como edificio más importante el *Cine Capitol*, que desde 1931 se ha convertido en el símbolo más genuino de esta agitada calle madrileña.



Un edificio emblemático:

"Telefónica"

El rascacielos de la Telefónica es uno de los edificios más característicos de la zona, de clara influencia neoyorquina, fue un proyecto realizado por Lewis Weelk.

En España nació antes el teléfono que la compañía Telefónica, representada me-

dante este conjunto arquitectónico, pero en 1924 ésta ya se había hecho con la concesión de la explotación de líneas.

La compañía *Telefónica Nacional de España* nació con el compromiso de organizar hasta entonces, el caótico servicio.

Construyeron sus oficinas en el gran expositor de novedades de entonces: la Gran Vía. Durante las obras la publicidad de la empresa se encargó de anunciar la llegada de los nuevos tiempos.

De esta forma, en 1929 el edificio más alto de la ciudad, imitación de un rascacielos americano con decoración barroca madrileña y construido por esta compañía, hacía intuir a los madrileños el poder que se escondía tras el invento: la telefonía por cable. Nadie entonces sabía de autopistas de información, cajeros automáticos o comunicación vía satélite.

La realidad fue que Telefónica inauguraba en España, además de un edificio, una nueva época que revolucionó el mundo de la comunicación.

¡..De paseo por la Gran Vía!

Como uno de los conjuntos arquitectónicos más bonitos e interesantes de Madrid, os invitamos a que un día la recorrais entera, con los ojos bien abiertos por cada uno de sus tramos ya mencionados, para poder descubrir todo lo que nos oferta...*¡de verdad os sorprenderá...!*



¿Qué hacer...?

Aunque en la actualidad se está realizando un programa de restauración pues muchos de sus inmuebles se hallan en mal estado, este paseo es de gran encanto y ofrece numerosas posibilidades para disfrutar de esta parte de Madrid.

Como resultado de una micro-investigación realizada por el propio equipo de sección, que ha recorrido la famosa calle madrileña registrando mediante observación directa de la zona, el tipo de actividad más representativa, pretendemos proponer al lector la variedad de actividad cultural y lúdica que concentra esta famosa calle y de la que puede disfrutar.

Comenzaríamos a pasear desde la calle Alcalá, donde se encuentra situado el número 1 de la Gran Vía. En este punto el edificio *Metrópolis* se puede considerar la antesala arquitectónica de la avenida, con sus columnas corintias, magníficas estatuas y cúpula de azulejos.

Más avanzado es digno de destacar el oratorio del Caballero de Gracia, de estilo neoclásico y obra realizada por Juan de Villanueva.

A partir de la Red de San Luis, donde se levanta el edificio de la Telefónica, causando sensación en el momento, la Gran

Vía adquiere un carácter más cosmopolita, con numerosos cines, tiendas para turistas y lujosas cafeterías, que dan lugar a una enorme concentración social.

Por su importancia esta zona es muy ventajosa, ofreciendo como hemos señalado muchas oportunidades, pero a pesar de ello, reúne también los inconvenientes típicos del centro de la capital como pueden ser el continuo ruido, la enorme contaminación e intenso tráfico diario.

Todos deberíamos mentalizarnos para conservar el encanto de lugares tan em-

blemáticos como esta parte de la ciudad, castigados hoy día por un alto nivel de contaminación ambiental.

Toda esta aglomeración social e intensa actividad de la zona, se ve multiplicada

en estos días próximos, con la llegada de la Navidad, adquiriendo esta avenida un gran protagonismo en dichas fechas por la belleza y el color con el que se viste.

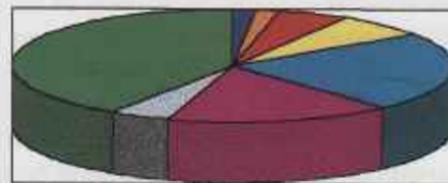
“ EL 40.9% DE LA ACTIVIDAD COMERCIAL DE LA GRAN VÍA CORRESPONDE A OCIO ”

Como centro neurálgico de la ciudad de Madrid, la Gran Vía concentra variedad de actividad cultural y lúdica a realizar.

Tras una investigación realizada por el propio equipo, representamos a continuación y de forma gráfica, el tipo de comercio más representativo observado en esta zona de la capital de Madrid.

TIPOS DE COMERCIO	Nº	%
ALIMENTACION	2	1.6%
LIBRERIAS	2	1.6%
DROGUERIAS	7	5.3%
HOTELES	9	6.8%
BARES/RESTAURANTES	30	22.7%
BANCOS	22	16.6%
CAJEROS AUTOMATICOS	6	4.5%
OCIO	54	40.9 %
TOTAL	132	100%

TIPOS DE COMERCIO



En este punto céntrico de rebotante actividad comercial, se concentran cines, restaurantes, hoteles, bares, bancos, tiendas, convirtiéndolo en un lugar interesante para medir el pulso vital de nuestra ciudad.

Autores

Alguacil Carneros, Noemí
Ashalem de Andrés, Omar
Ballesteros Carrasco, Daniel
Blanco Cano, Jorge
Blanco Fernández, José Ángel
Chamorro Fernández, Raquel

Chércoles Holguín, Christian
Espinosa Molano, Jon
Esteban Orasio, Nadia
Fernández Martínez, Raquel
Fernández Rodríguez, Fco. José
Ferrer Jiménez, Beatriz

LOS CONQUISTADORES, INFLUENCIAS Y MONUMENTOS

A lo largo de la historia muchas civilizaciones nos han invadido y han dejado sus costumbres y culturas.

Los Fenicios y otros pueblos llegaron en busca de materia prima, tierras para cultivar y vías de comercio.

Los Griegos recorrieron el mar Mediterráneo, construyendo colonias a sus orillas y transmitiendo sus costumbres a otros pueblos. Su influencia se ha mantenido, por eso podemos decir que somos herederos de la cultura griega. De ellos hemos heredado, nuestras ideas sobre las leyes, el arte, la ciencia y muchas costumbres.

La civilización Romana, es la base de nuestra propia cultura. La huella que dejó Roma en los territorios que conquistó y colonizó permanece hoy en día a pesar de los siglos que han pasado. Roma implantó una civilización común con un alto grado de desarrollo cultural, artístico y tecnológico. Fue la más poderosa potencia política y militar del mundo antiguo y tuvo distintas formas de gobierno: Monarquía, República e Imperio.



La lengua latina, es la base de casi todas las lenguas mediterráneas, de ella han derivado el castellano, el gallego, el latín, el francés y otras muchas que son llamadas por ellos lenguas Romanes.

Vivimos en un país de tradiciones romanas, viajando por la península podemos contemplar muchas ruinas y monumentos.

La mayoría de nuestras ciudades tienen un precedente romano. Las carreteras y autopistas por las que viajamos siguen algunas veces trazados que hicieron los ingenieros de Roma.

Dividieron nuestro territorio en provincias y ciudades.

De Hispania, Roma obtenía productos agrícolas y ganaderos, tales como: vino, aceite, además de algunos minerales como el oro y la plata. También se abastecía de esclavos para trabajar.

Los invasores procedentes de los pueblos germánicos originaron en la península la creación del reino Visigodo. Bajo su monarquía, los invasores y la población hispano-romana vivieron un proceso de acercamiento mutuo y de intercambio cultural.

En el año 711 d.c. 7.000 musulmanes entraron en España por su parte sur, y es que los musulmanes vieron en España una tierra ideal.



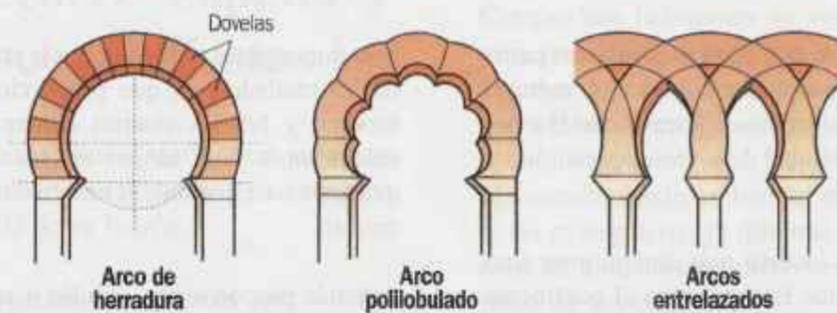
El rey don Rodrigo no le dio importancia a la llegada de los Musulmanes, pero al poco tiempo, éstos eran 24.000 y conquistaron España causando la desaparición del reino Visigodo y formando Al-Ándalus.

Desde ese momento, el territorio peninsular se convirtió en una parte importante del mundo islámico.

Tan sólo unas pequeñas regiones del norte pudieron escapar al dominio musulmán y en ellas aparecieron los primeros núcleos cristianos de resistencia, situados en los territorios asturiano, navarro, aragonés y catalán. Sus objetivos eran reconquistar el territorio musulmán, repoblar y ocupar los territorios conquistados.



De todo un poco



La Alta Edad Media hispánica está marcada por las complejas relaciones de convivencia, de oposición, o de guerra entre cristianos y musulmanes y por la progresiva reconquista y repoblación del territorio por los cristianos.

Tantas invasiones han hecho de España un país rico en cultura. La mezcla de las diferentes costumbres han constituido nuestra propia cultura.

Las aportaciones artísticas son numerosísimas. La civilización romana fue la que nos dejó mayor número de monumentos, son obras muy sólidas y de grandes dimensiones. Crearon un arte de perfectas proporciones, inventaron la perspectiva y para cubrir amplios espacios construyeron bóvedas y cúpulas.

Las ciudades romanas mejor conservadas son Mérida, Tarraco, Itálica (cerca de Sevilla), Ampurias y Évora.



LOS ROMANOS NOS DEJARON ...

Faros	Circos	Foros	Puentes	Termas
1	5	7	9	11
Anfiteatros	Murallas	Acueductos	Teatros	Templos
14	15	16	17	21

OPINIÓN

Es importante que cuidemos nuestro patrimonio histórico, arqueológico y cultural ya que es valiosísimo. A través de él tenemos la posibilidad de investigar, estudiar y culturizarnos.

Deberíamos invertir más dinero, pues sino fuera por ellos Europa sería el continente más inculto.

CRONOLOGÍA

650 a.c.	FENICIOS
Eran pacíficos y se instalaron en Gadir (Cádiz) y Sex (Almuñecar) para comerciar.	
500 a.c.	CARTAGINESES
Se instalaron en el centro y al oeste de la península. Su capital fue Cartagonova (Cartajena).	
160 a.c.	ROMANOS
Denominaron a la antigua Iberia como España. Hacen florecer su cultura y la imponen, por lo que aparecen grandes escritores.	

Realizado por:
el grupo de 1º E.S.O. B.

Son importantes también para la economía de las ciudades, ya que proporciona más turismo y éstos visitantes comen en sus restaurantes y se alojan en sus hoteles, ayudando, en general, al desarrollo del comercio.

Además proporcionan orgullo a sus habitantes y una ¡magnífica vista!

409 d.c.	PUEBLOS GERMÁNICOS
Fueron los Visigodos, Suevos, Alanos y Vándalos. Los Visigodos ocupan todo el territorio y establecen su capital en Toledo.	
711 d.c.	MUSULMANES
Vienen a ayudar a los Visigodos en sus Guerras civiles y se quedan ocho siglos. Es nuestra invasión más importante y la que ha dejado más huella.	
1.618 - 1.814 d.c.	FRANCESES
Penetración francesa en España por la Guerra de los 30 años. Los pactos familiares entre reyes siguen favoreciendo a Francia. Portugal se reparte entre España y Francia (tratado de Fontainebleau) y Napoleón decide quedarse con España. En 1.814 se expulsa a los franceses.	
800 d.c.	VIKINGOS
También lo intentaron.	
1.704 d.c.	INGLESES
Se quedaron con Gibraltar.	

¡ Recorre España y conoce sus fiestas !

Las Comunidades Autónomas celebran sus fiestas, coincidiendo generalmente con el día de su Patrón.

Así, Asturias, comunidad que cuenta con una población de 1.040.635 habitantes y cuya capital es Oviedo, dista de Madrid 400 Km. aprox. Cuenta con una Catedral de estilo Gótico de enorme valor. En Asturias, además del castellano se habla el bable, dialecto parecido al gallego.

Unas fiestas muy interesantes son las del municipio de Navia, villa situada en el occidente asturiano; éstas se celebran entre 15-17 de Agosto, y se recuerda la aparición de la Virgen a unos pescadores cuya vida salva. Durante la fiesta se degusta la sidra y postres típicos. El día 15 se celebra una misa solemne a mediodía, y coincidiendo con la pleamar tiene lugar una procesión que va desde la Iglesia hasta el muelle, y desde allí en una barca engalanada llega hasta un islote que hay en el río desde donde regresa.

También, a medianoche hay fuegos artificiales y una verbena que continua hasta el día siguiente, con la fiesta en honor a San Roque.

En Cantabria, se encuentra Reinosa, ciudad no muy extensa situada a 76 Km. de Santander y a 356 Km. aprox. de Madrid.

Su fiesta más importante es la de San Mateo, Patrón del lugar. Se celebra del 21 al 28 de Septiembre, y el impacto social es enorme.

El día 27 se celebra el tradicional Día de Campo, sus habitantes se visten con el traje tradicional y recorren la Calle Mayor, que éste día se encuentra abarrotada por sus habitantes.

El impacto medioambiental de esta fiesta no es negativo, ya que tras la celebración se cuida escrupulosamente la limpieza de sus calles.



La Comunidad Valenciana, está situada al Este de la Península. Su población es de 3.902.429 habitantes. Se encuentra dividida en tres provincias: Valencia, Castellón y Alicante.

Sus ciudades más importantes son:

Ciudad	Habitantes	Distancia Madrid
Valencia	758.738	352 km.
Onteniente	30.570	390 km.
Alicante	271.218	422 km.
Elche	181.658	409 km.
Alcoy	65.514	400 km.
Castellón	135.833	417 km.

La Comunidad perteneció a la Corona de Aragón y al reino musulmán de Taifa de Valencia cuando desapareció el Califato de Córdoba. Tienen un idioma secunda-

rio llamado Valenciano derivado del Catalán.

Su artesanía se caracteriza por la cerámica de Manises y de Alcora, también por la fabricación de guitarras y bandurrias.

La gastronomía es muy importante por su paella, su fideua y muchas variaciones de arroces y pescados.

La fiesta de las **Fallas de Valencia**, tiene una duración media de alrededor una semana. El principal día de las fiestas es el de su patrón San José, el día 19 de Marzo; se realiza la quema de las fallas o gigantes realizados durante todo el año sólo para ese día, se queman junto a cohetes y petardos.

La realización de éstas espectaculares fallas, es costosa, por su valor económico y por el tiempo empleado en su construcción.

Al igual que en casi todas las fiestas de este país, después del espectáculo queda una ciudad muy sucia, por los restos que dejan las personas que disfrutan de las fiestas, además de lo que ocasiona la quema de las fallas.

Se trata de una fiesta única en el mundo, por lo que los visitantes lo admiran y la gran mayoría de ellos vuelve.

La fiesta de los **Moros y Cristianos**, tiene lugar en Onteniente y Alcoy, con el fin de recordar la batalla de los Moros contra los Cristianos.

Es celebrada entre los días 21 y 24 de Abril. Los habitantes del municipio se

disfrazan con trajes de la época, y realizan escenas de la batalla y de los comunicados de ambos bandos.

Los Ayuntamientos de los municipios contratan a actores para que vayan por las calles representando diversos papeles. La gente del pueblo, por su parte, también trabaja para hacer sus trajes, llamando la atención de los visitantes por el funcionamiento de la comunidad y por el trabajo grupal.

El impacto medioambiental se resume en bastante ruido de música y fuegos artificiales, además de la suciedad que cubre las calles.

Estas fiestas suscitan la curiosidad de quienes las disfrutan, pero quienes realmente viven la fiesta son aquellas personas que confeccionan sus propios trajes. Es una celebración singular que se debe mantener al igual que otras muchas fiestas españolas, por su gran interés e importancia.

En **Alicante**, son muy conocidas las **Hogueras de San Juan**, se celebran justo el día de San Juan, el 24 de Junio, y coincidiendo con la noche más larga del año. Durante esa noche se realiza saltos a las hogueras que iluminan la noche con el enorme contraste del fuego en la oscuridad.

También, en **Extremadura**, comunidad situada al oeste, distante de Madrid unos 220 Km. aprox., y con una población de 1.100.538 habitantes, se celebran fiestas tradicionalmente.



Extremadura, a finales del siglo XVI, formaba parte del Reino de Castilla; y adquirió el nombre de Extremadura, al casarse los Reyes Católicos, Isabel y Fernando.

A mediados del siglo XVI, el emperador Carlos I de España y V de Alemania, se retiró al Monasterio de Yuste, situado en Cuacos, un pueblo de Cáceres. Murió allí en 1558.

Cada pueblo celebra sus fiestas independientemente del resto de los pueblos de la Comunidad.

Generalmente se suceden las actuaciones de grupos de folklore extremeño y la suelta de vaquillas. Al final de las fiestas la gente se reúne para comer carne de toro.

Las fiestas se celebran en Agosto, duran cerca de dos semanas, y cuentan con la afluencia de numerosas personas procedentes de otras comunidades, sobre todo de Madrid y Barcelona.

Dentro de la gastronomía típica, destacan las migas y condimentos como el pimentón.

La **Comunidad de Madrid**, está situada en el centro de la Península. Perteneció a Castilla la Nueva, y más tarde se independizó para pasar a convertirse en la capital de España.

La fiesta de su patrón, **San Isidro**, se celebra el 15 de Mayo.

San Isidro era un labrador, un día se tomó un descanso para rezar y cuando regresó su trabajo estaba terminado. Se trata de una fiesta de carácter religioso, que se declara día festivo para toda la comunidad.

Tradicionalmente, los madrileños acuden por la mañana a la Ermita de San Isidro, para más tarde comer en la pradera del lugar. Cada familia porta su comida, y son típicas las rosquillas "tontas y listas".

El agua que fluye en una fuente próxima a la ermita, es recogida afanosamente por los ciudadanos, y es muy preciada.

El día de la **Virgen de La Almudena**, patrona de Madrid, se celebra el 9 de Noviembre.

Almudena era una muchacha religiosa, que el día 8 de Septiembre de 1647 salvó a Madrid de unas inundaciones. Es una fiesta de carácter religioso, siendo un día festivo para todos los habitantes de la capital.

Se celebra una Misa en la Catedral de La Almudena oficiada por el Obispo de Madrid. El típico postre de esta fiesta es la Corona de La Almudena.

La fiesta del **2 de Mayo**, conmemora la derrota de Francia ante España. Goya representó este día en su cuadro "Los fusilamientos del Dos de Mayo".

Su carácter es fundamentalmente histórico si bien no tiene celebraciones especiales.

Dentro de la Comunidad de Madrid, se encuentra situado el municipio de **San Fernando de Henares**, concretamente al este de la capital.

Está limitado por los ríos Jarama y Henares. Tiene una población de 29.689 habitantes.

El Real Sitio de San Fernando de Henares, tiene su origen en el siglo XVIII. Felipe V en 1746 compra el lugar de Torrejón de la Ribera para el establecimiento de una fábrica de paños.

Se trata de un edificio emblemático que más tarde se convirtió en hospicio. También son conocidas las Puertas del Rey y de la Reina en la Huerta de la Vega, y el Palacio de Aldovea.



La fiesta más importante es la de su patrón, San Fernando, que tiene lugar el 30 de Mayo y dura 5 días, es de marcado carácter religioso, por tanto, se celebran procesiones.

San Fernando dispone de un magnífico Recinto Ferial, donde se instalan los feriantes. Además son tradicionales las espectaculares corridas de toros y los encierros.

El día 5 de Febrero, se celebra el **Día de la Tortilla**.

Esta fiesta tiene su origen en la que celebraban los pastores al terminar de esquilarse sus ovejas.

En este día sus habitantes, los sanfernandinos, suben al Cerrillo del Tesoro, y celebran una comida en la que es tradicional la tortilla entre otros manjares, como el propio nombre de la festividad indica.

Toledo, es una provincia española perteneciente a Castilla La Mancha, que cuenta con una población de 464.226 habitantes.

Toledo fue conquistada por los romanos. Los Visigodos, expulsados de Tolosa, convirtieron en centro de su dominio la capital. Durante la dominación islámica se convirtió en foco de revuelos por Abderramán III.

Alfonso VI, entró en la ciudad que se convirtió durante siglos en punto de convergencia de la cultura islámica, judía y cristiana



Autores:

- Gil Cirilo, Miguel
- Gonzalo Valencia, David
- Juan Sobrino, Sergio de
- Macías Alonso, M^a Inmaculada
- Plaza Ortiz, Borja
- Rodríguez-Osorio Jiménez, Javier
- Ruiz García, Héctor
- Sanz Gil, Javier
- Solorzano Rada, José Miguel
- Suárez Gómez, Miguel Ángel
- Taboso San José, Alba
- Urquiza Monterreal, Adrián
- Vacas de Águeda, Esther



Catástrofes Sísmicas en el final de Siglo

Temporales, terremotos, huracanes,..... grandes desastres naturales están asolando la Tierra en este final de milenio, produciendo daños materiales y un gran número de víctimas. Los terremotos o seísmos son las catástrofes ante las cuales el hombre se siente más indefenso y aterrizado.

Cuando tuvimos que elegir una noticia para trabajar con ella en nuestra Sección de Internacional, estuvimos discutiendo mucho tiempo, pero al final elegimos "**El último terremoto ocurrido en México**" porque nos permitía no sólo analizar el terremoto y sus consecuencias, sino también investigar sobre la cultura y características de este país.

Hemos descubierto muchas cosas y cada uno de nosotros ha trabajado el tema desde un enfoque diferente, aunque al final siempre nos intercambiábamos los datos.

Así, comprobamos que México se escribe con equis debido a su origen etimológico en el **idioma náhuatl**, traducido al castellano con esta letra "X" por el Rey Alfonso X, El Sabio.

Aunque después el sonido "SH" se convirtió en jota y se pronuncia "Méjico", pero se continua escribiendo con equis.

También sabemos que en México hay **68 lenguas diferentes !!** y que el idioma más hablado es el Maya (7.135.206 habitantes) y el menos hablado es el Opatá (12 habitantes).

La lengua Maya se compone de jeroglíficos, rayas y puntos; la mayoría de los textos escritos en esta lengua fueron destruidos durante la conquista española, por lo que sólo quedan cuatro códices. Se han encontrado también manuscritos pintados sobre pieles, procedentes de diversos lugares de México.



Costa de Puerto Maldonado. Epicentro del terremoto.

Cuando quisimos conocer las zonas afectadas por el terremoto, así como las consecuencias y destrozos que produjo, primero tuvimos que localizar México y sus estados, para identificar posteriormente cuáles eran y dónde estaban situados, ya que las noticias leídas decían que "un terremoto de 7.4 grados en la escala de Richter, con epicentro en las costas de Puerto Maldonado, OAXACA, sacudió doce estados de la República".

Comprobamos que el estado de OAXACA está situado al sur de México y que las ondas sísmicas afectaron también al Distrito Federal (la capital) y los estados de Veracruz, Puebla, Tlaxcala y Morelos. Con menor intensidad se sintió en Chiapas, Guerrero, Michoacán, así como en Jalisco y Tabasco.

Una vez que conocimos la distribución y localización del terremoto, nos interesamos por saber las causas y el por qué de los mismos, así como los daños que había producido.

DEFINICIONES

Terremoto: Liberación súbita y brusca de energía acumulada por la deformación lenta en la superficie de la Tierra, que se propaga en forma de ondas sísmicas.

Hipocentro: Punto donde se inicia el terremoto.

Epicentro: Punto de la superficie situado en la vertical del foco o hipocentro.

Réplicas: Terremotos más pequeños que ocurren después de un terremoto.

Escala de Richter

1 Es tan suave que sólo la pueden percibir los sismógrafos.

2 Leve vibración que produce el movimiento de objetos colgantes.

3 Se desplazan pequeños objetos debido a las vibraciones.

4 Se producen movimientos de muebles y rotura de cristales.

5 Daños en infraestructuras y caída de árboles.

6 Paredes y chimeneas destruidas. Dificultades para mantenerse en pie.

7 Destrucción de edificios y puentes y grietas en la superficie terrestre.

8 Daños en la corteza terrestre y desplazamiento de bloques de tierra.

Descubrimos que los terremotos son movimientos bruscos de la corteza terrestre producidos por el desplazamiento de las placas continentales, que se mueven debido a que el manto interior de la Tierra no es sólido y las placas flotan sobre él, y por la presión se chocan e incluso llegan a montarse unas sobre otras, produciéndose así los terremotos.



El rompecabezas terrestre

La corteza terrestre está dividida en **piezas encajadas entre sí**, como las de un rompecabezas. Algunas contienen continentes enteros, otras son relativamente pequeñas. Estas piezas, conocidas como placas tectónicas, se desplazan en diferentes direcciones, empujadas por los flujos convectivos del manto terrestre. Aunque su velocidad de desplazamiento es muy pequeña (hasta un máximo de siete centímetros por año), las zonas de contacto entre placas sufren las consecuencias del rozamiento, acumulando fuertes tensiones que se liberan con los temblores de tierra.

México es un país que se encuentra en el llamado "**Círculo de Fuego**" americano, por lo cual es una de las zonas sísmicas

más activas y peligrosas del planeta. Está situado entre tres Placas: **la Placa Norteamericana, la Placa del Caribe y la Placa de Nazca**. En esta zona sísmica se producen una gran cantidad de terremotos (el 80% del total según los expertos) y especialmente están en peligro los países situados a orillas del Océano Pacífico.

El terremoto de México fue de 7.4 grados en la escala de **Richter** y se denomina un **terremoto fuerte** porque es imposible estar en pie en ese momento, es perceptible en automóviles en movimiento y destroza muebles, aleros, casas y tejados.

CHARLES F. RICHTER

(1900-1985)

Sismólogo estadounidense que estableció la escala actualmente más empleada. Ésta determina la magnitud de un temblor entre 1 y 9, en función de la energía proporcional desencadenada. La medición se hace a partir de la oscilación de un sismógrafo normalizado.

En este último terremoto de México, que sólo duró 45 segundos, se han producido un total de 27 muertos y 122 heridos graves. En una evaluación oficial se estableció que hay daños en 34 hospitales, 1300 espacios educativos, 148 iglesias, 147 palacios municipales, 130 edificios públicos y 56 carreteras, en todo el estado.

José Murat, gobernador de Oaxaca entregó a los habitantes más de 20 toneladas de víveres y confirmó la instalación de 17 albergues.

México ha enviado un comunicado a todos los países solicitando ayuda internacional, con motivo de los terremotos y de

las lluvias torrenciales caídas. Han pedido víveres, ropa usada y medicamentos y el periodo límite de la aceptación de donaciones fue el 31 de Octubre de este año en curso. *La Cruz Roja Mexicana* está ayudando principalmente en estos problemas.

Hemos descubierto también que España y México han firmado un acuerdo de cooperación energética por tres años.

Por último vimos lo que deberíamos hacer en el caso de que se produzca un terremoto, así como las posibles soluciones para evitar las muertes de personas ante los desastres naturales.

Cómo protegerse

a) Si estamos en **espacios abiertos**: habría que alejarnos de los edificios, de cables eléctricos, árboles, cornisas, cristales, etc.

b) **Dentro de los edificios**: tendríamos que buscar estructuras fuertes, situarnos bajo el dintel de una puerta, junto a un pilar, pared maestra, ... No debemos utilizar el ascensor, ni salir corriendo precipitadamente hacia la salida. Utilizar una linterna y atender las instrucciones de Protección Civil.

DOCUMENTACIÓN

Una veintena de grandes seísmos ha sacudido el verano de 1999.

15 Junio: Puebla (México). Dos terremotos con 20 muertos y más de 100 afectados.

11 Julio: Guatemala, El Salvador, Honduras y Belice; con un muerto y 40 heridos.

17 Agosto: Izmit (Turquía), con 15.135 muertos y unos 15.000 desaparecidos. Participan Equipos de salvamento internacionales.

20 Agosto: Costa Rica y parte de Panamá, sin víctimas.

31 Agosto: Noroeste de Turquía, con un muerto y 600 heridos. Grandes daños económicos y 600.000 personas sin hogar.

7 Septiembre: Atenas, con 138 muertos, 200 heridos y 100.000 damnificados.

20/22 Septiembre: Taiwan, con 3.000 personas atrapadas entre los escombros, 2.022 muertos y más de 3.023 heridos. La geografía de la zona se transformó.

30 Septiembre: Oaxaca (México), con 18 muertos, 35 heridos y grandes daños materiales.

12 Noviembre: Düzce (Turquía), con 400 muertos y cerca de 3.000 heridos.



Posibles soluciones para evitar las muertes ante las catástrofes naturales:

1. Crear un Equipo de Investigación que estudiase el momento en el que va a haber un terremoto y así poder evacuar a la gente.
2. Crear edificios de menor altura y reforzar su estructura para que resistan las ondas sísmicas.
3. Situar las zonas habitadas lo más lejos posible de las placas tectónicas
4. Enviar ayuda humanitaria inmediatamente al lugar del terremoto.
5. Aportando dinero, comida y ayuda a estas personas afectadas
6. Investigar más los terremotos

Diseñamos y construimos nuestra propia Maqueta donde se observa el efecto producido por los movimientos de las Placas Tectónicas.

Autores

- Javier Acevedo Ocaña
- Mª de los Reyes Cano Alonso
- Álvaro Alfonso Durán Tovar
- Javier Escribano Rebollo
- Pablo Fresneda Escribano
- Javier Fuentes Iglesias
- Sergio Hernández García
- Mario López Morales
- Virginia López-Pintor Álvarez
- Jorge Martínez Gomariz
- Víctor Mira Arévalo
- Mª Teresa Murillo Lombo
- Carlos Ramírez Santoyo
- Noelia Ramos Caballero
- Marco Royo Ayuso
- Marta San Millán Alonso
- Edith Toledano Querub
- Diego Valdés Martín



Huyen de su país para encontrar algo "mejor"

Perfil de un inmigrante

Intenta llevar una vida mejor en otro país

No consigue trabajo

Mala aceptación de la sociedad

Inestabilidad de vivienda

Generalmente es musulmán

Ropas sucias y viejas

Algunos ahorros

No tiene estudios suficientes

Trabajo de sueldo mínimo

Estado débil de salud

Zonas de mayor afluencia de inmigrantes ilegales

Ceuta, Melilla, Las Islas Canarias y el Estrecho de Gibraltar y Tarifa (Algeciras) son las zonas por donde los inmigrantes acceden a nuestro país. La mayoría llega por mar en las "pateras" a zonas costeras de Cádiz o en el caso de Canarias, a Fuerteventura.

Razones por las cuales los inmigrantes vienen a nuestro país

En su país viven una situación de pobreza y piensan que saliendo de allí y viniendo a Europa saldrán de la miseria en España. La entrada por abajo, sobre todo de los países como Marruecos (cruzando el estrecho de Gibraltar o llegando a las Islas Canarias, últimamente parece que Fuerteventura está siendo el punto donde más pateras llegan de forma ilegal) recordemos que España cerró las fronteras en 1991 a la inmigración. Hasta entonces no se necesitaba un visado, ni existían las pateras para entrar en España, ni teníamos leyes de Extranjería, ni mucho menos centros de acogida para los inmigrantes que logran quedarse en nuestro país y que en esos mismos centros viven en condiciones infrahumanas, por el hacinamiento de personas y por los brotes de xenofobia y racismo que sufren, como hemos oído y visto recientemente en un centro de acogida a niños en Fuerteventura.



Países de procedencia de los inmigrantes a España

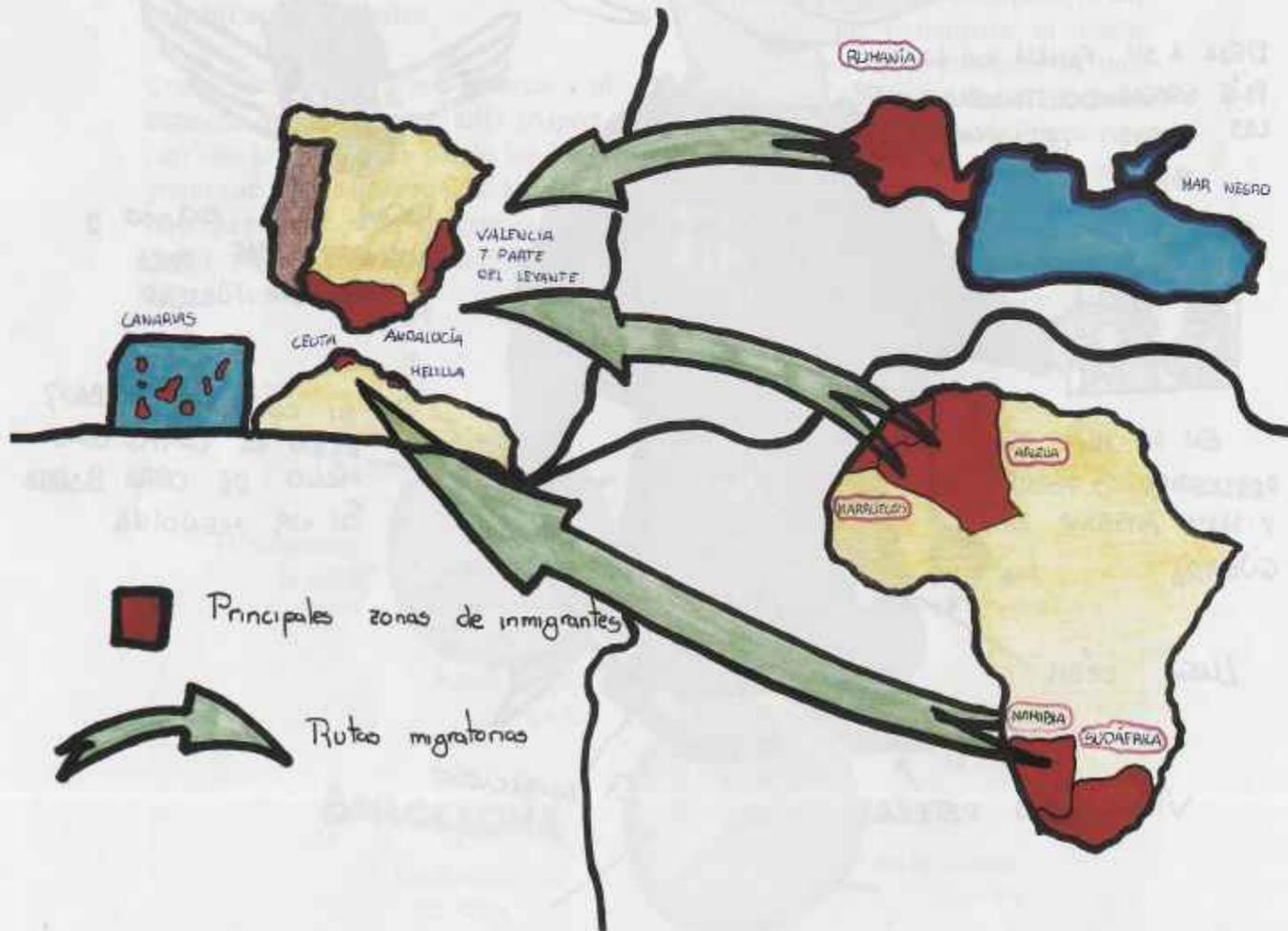
Los inmigrantes ilegales proceden, principalmente de estos cuatro puntos: Marruecos, Argelia y países Sub-saharianos (Sudán, Camerún, Senegal, Ruanda, Nigeria, Sierra Leona, Liberia, etc. ...) y Rumanía.

La mayoría llega a zonas del sur de la península como Tarifa y Algeciras (Cádiz), las Islas Canarias, Ceuta y Melilla. En estos lugares hay poco empleo y los inmigrantes acuden a las grandes ciudades en busca de trabajo.

Ley de Extranjería

La Ley de Extranjería en nuestro país, data del año 1985, y hasta este mes de noviembre, la mesa del Congreso no decidió mejorarla.

Si esta reforma da resultado, se regularizaría la situación de 60.000 inmigrantes ilegales, aunque sólo afectará a los que hayan llegado a España antes del 1 de junio, y que puedan demostrar haber tenido trabajo, o permiso de residencia (o al menos lo hayan solicitado), durante los últimos tres años.



Situación actual de los inmigrantes en España

Los que tienen suerte y no son expatriados a su país de origen en las siguientes 24 horas de su captura, pueden quedarse un año, ya que al pedir ASILO POLITICO, hasta que los trámites son llevados a cabo transcurre un año, en el que pueden quedarse en nuestro país y buscar trabajo, aprender el idioma y en las diferentes ONGs les pueden ayudar y acoger temporalmente. Si les conceden el asilo en España se pueden quedar legalmente y si no, son repatriados a sus países de origen.

Soluciones que podemos aportar a este problema

En tanto en cuanto no existan tratados o convenios entre los países de salida y de entrada de los inmigrantes, no se va a poder ayudar a estos países en vías de desarrollo y/o subdesarrollados desde el mundo industrializado. A continuación vamos a resaltar algunas soluciones que proponemos:

Si el inmigrante es ilegal deberá demostrar que lleva dos años en España, aunque no haya conseguido trabajo o permiso de residencia.

Actualmente, los cálculos de inmigrantes en nuestro país, rondan las 72.000 personas.

Si se cumplen todos y cada uno de los puntos aprobados, el código penal tendrá que modificar varios artículos. El tráfico ilegal de inmigrantes podrá alcanzar penas de cárcel de hasta 4 años, y también se multará el hecho de pertenecer a este tipo de redes ilegales.

Si un inmigrante ha sido víctima o testigo de dichas redes, y facilita datos a la policía perderá responsabilidades y no será expulsado.

Se espera que esta nueva y mejorada Ley de Extranjería, dé comienzo dentro de la actual legislatura, es decir, antes de las próximas elecciones generales.



1º- Llegar a acuerdos con los países de salida de inmigrantes para que envíen un número determinado de personas con permiso de trabajo temporal.

2º- Incrementar la presencia de las O.N.G.'s, así como alcanzar acuerdos para enviar personal a que les ayuden en el ámbito económico, en el de la salud y en el de los derechos humanos.

3º- Las familias españolas podrían acoger a niños magrebíes y de otras nacionalidades, que fueran huérfanos, para lo cual, habría que agilizar los trámites de adopción.

4º- Sancionar a las personas que traen ilegalmente a inmigrantes en pateras cobrándoles una cantidad exagerada de dinero.

5º- Que los países de origen de los inmigrantes tengan una forma eficaz de controlar y canalizar la salida de sus ciudadanos a otros países.

Autores:

- Luis Alberto Agredano Mesa
- Eduardo Alonso de Blas
- Beatriz Alonso de Liébana
- Miriam Alonso Torija
- Marta Briones del Val
- Laura Burgos Vargas
- Miriam Castellano Hernández
- Rodrigo Denis Cepeda Mateos
- Alberto Clemente Culebradas
- José Manuel Cobeta Fernández
- Diana Coloma Rodríguez
- Laura Fernández Martín

Fuentes:

- Revista "Padre de todos". Estadísticas de Madrid y Barcelona. Publicación bimensual de la Diócesis de Getafe. Nº51, Septiembre/Octubre '99. Año III.
- Periódico ABC Madrid, 9, 10, 17 y 24 de Octubre de 1999, sección sociedad y sucesos.
- Internet en la siguiente página web: www.ceuta.com/basico/c-inmigracion.html y en www.reicaz.es/extranjeria/legislacion/normas/aac-009.htm
- Comisión Española de Ayuda al Refugiado, CEAR. Nº teléfono de contacto 91- 555 46 99 (Mariví Roldán).



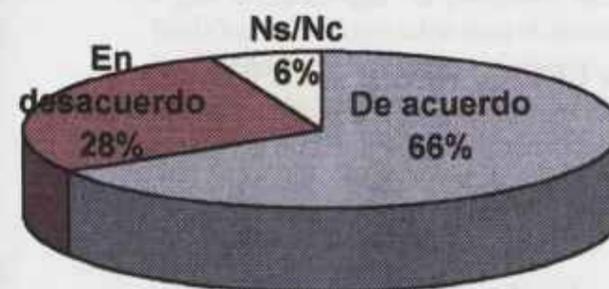
0,7; Mentira!

¿Qué es el 0,7%?

El 0,7 es el tanto por ciento del (PIB) Producto Interior Bruto que cada país desarrollado debería aportar/donar para ayudar al progreso de los países del Tercer Mundo.

El PIB es la cifra que mide la riqueza creada por un país durante un año, sumando los beneficios de todos los sectores económicos dentro del territorio nacional.

España debería dar el 0,7



Quién decide la aportación del 0,7

En 1.969 Naciones Unidas propone que los países ricos dediquen por lo menos

el 0,7 de su PIB para cooperar con países subdesarrollados. Consideran que es una cifra moderada y que ningún país debería tener problemas inmediatos para la donación. Aún así, surgen las indiferencias a la hora de comprometerse y donar.

Causas que revelaron la necesidad de ayuda a los países subdesarrollados

- contexto social después de la segunda guerra mundial
- proceso de descolonización de las potencias en los continentes africano, asiático y sudamericano, que obligó a replantearse las ayudas y relaciones con las excolonias
- bloque surgido en torno a la Unión Soviética que dividía al mundo en dos partes antagónicas que se disputaban el control de amplias zonas del planeta
- periodo de expansión económica que se inicia después de la segunda guerra mundial
- auge de las ideas democráticas y humanistas tras la derrota del nazismo

Respuesta internacional

Surgen las ONGs que promueven campañas de sensibilidad entre la población e intentan canalizar los esfuerzos solidarios y las donaciones.

En 1.969 se publica el Informe Pearson en el que se denuncia que los programas de cooperación que se venían desarrollando no tenían en cuenta las necesidades reales de los países pobres.

En 1.981, los países desarrollados miembros de la ONU se comprometen a donar el 0,7 de su PIB como ayuda al Tercer Mundo, pero la mayoría, y entre ellos España no lo hacen.

En 1.994 se constituye la *Plataforma del 0,7* como medida de presión ante los gobiernos que no cooperaban. Es cuando España se compromete a donar el 0,3 de su PIB.

La Comunidad de Madrid colabora con los Países más necesitados desde 1.994 repartiendo su aportación entre diversos Proyectos de ONGs. La cuantía donada en 1.997 fue de 1.701 millones de pesetas, de los cuales 601 millones se distribuyeron entre las Organizaciones, y 1.100 millones se derivaron a proyectos directamente gestionados por diversos departamentos de países subdesarrollados.



Compromiso actual

El Banco Mundial y los EE.UU. pretenden perdonar la deuda externa contraída hasta 1.985, a los países del Tercer Mundo.

Los Jefes de Estado y de Gobierno del G7 europeo, reunidos en la ciudad alemana de Colonia, estudiaron la reducción de la deuda en 70.000 millones de dólares, en países subdesarrollados.

Noruega, Dinamarca y Suecia están aportando el 1,2 % de su PIB para la Cooperación y Desarrollo en el Tercer Mundo.

Las ONGs más conocidas en España, con delegaciones en todas las comunidades autónomas son:

MANOS UNIDAS, c/ Barquillo, 38 - 3º 28004 Madrid. Tf. 913082020

INTERMON, c/ Alberto Aguilera, 15 28015 Madrid. Tf. 915480458

CRUZ ROJA, c/ Pozas, 14 28004 Madrid. Tf. 915325555

La UNESCO advierte que el 0,7 ya se está quedando pequeño y que habrá que llegar al 3,5% en el año 2.000, y aún la ayuda española al desarrollo no llega al 0,3 %.

Los beneficiarios del 0,7 son los 33 países considerados como los más pobres del planeta, que se reparten 1.200 millones de personas, las cuales sobreviven con menos de 1 dólar al día (alrededor de 180 pesetas). Estos países se encuentran en África, Asia y Latinoamérica.

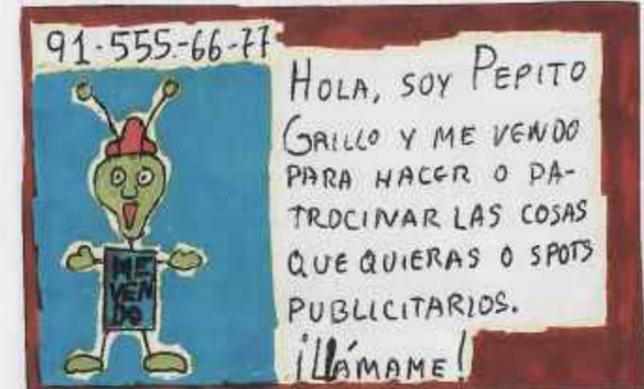
Opinamos

• Es muy difícil repartir equitativamente las donaciones entre quienes lo necesitan. Creemos que lo más inmediato sería realizar un estudio serio, profundo y actual de las necesidades reales de cada uno de los 33 países catalogados como "pobres" y comenzar por proporcionarles medios para subsanar el hambre y la vivienda, ya que con el estómago vacío y a la intemperie un ser humano se siente menospreciado, degradado e indigente.

Creemos que la cooperación para el desarrollo de los países del Tercer Mundo, además de contar con las aportaciones de los gobiernos, podría incrementarse consistentemente si grandes empresas dedicaran también un porcentaje de sus beneficios para ayudar, como es el caso de Tabacalera Española, que en este año donará el 0,7% de las ganancias en la venta de una marca de cigarrillos popular, lo cual supondrá una cantidad aproximada de 300 millones de pesetas.

• Las actitudes que la población manifiesta hacia la cooperación para el desarrollo, dependen del grado de información que se tenga sobre el problema. Cuanto más se sepa más se donará, así se demuestra el aumento experimentado en España desde 767 millones donados en 1.988 a 10.070 millones en 1.995

• Es primordial controlar los transportes de mercancías que se realizan, para que su utilidad sea del cien por cien, así se evitarían errores como la ocurrida el año anterior que de cinco camiones enviados con medicinas, únicamente eran aprovechables uno y medio (15%)



• La reducción del consumo superfluo en los países desarrollados también es una forma de cooperación, así vemos que:

- los europeos gastan 50.000 millones al año en tabaco, cuando con 27.000 millones en el Tercer Mundo todos tendrían agua, medicinas y casa durante ese año.

- europeos y norteamericanos gastan 17.000 millones al año en alimentos para animales domésticos, mientras que con 13.000 millones toda la población del Tercer Mundo comería un año.

- los estadounidenses gastan 8.000 millones en cosméticos, y con 6.000 millones la educación básica llegaría a todos en el Tercer Mundo.

• A nivel mundial, debería establecerse una Ley por la que todos los escritores, cantantes, artistas, deportistas, empresarios y gente importante, destinarán el 1% de los beneficios para ayudar a los más necesitados.

• Se ha definido la cooperación como un punto de encuentro entre el Norte y el Sur. Nosotros opinamos que más bien es un punto de **desencuentro**.

• La -AOD- ayuda oficial al desarrollo en Europa es del 38% de la ayuda mundial, esto la convierte en el primer donante, pero ello es debido al proteccionismo hacia las excolonias y a los círculos de seguridad que está creando en aquellos países que le pueden plantear problemas por su inestabilidad política o por sus recursos energéticos.

• Japón aparece como el principal donante individual, pero el 70% de su ayuda recae en los países cercanos catalogados como proveedores.

El pasado 14 de noviembre tuvo lugar una manifestación conjunta de las ONGs y la Plataforma del 0,7, para solicitar la condonación total de la deuda externa a los países más pobres del planeta. Si bien hubo opiniones para todos los gustos, deberíamos reconocer que una vez más funcionó la sensibilización de los madrileños que apoyaron la petición de ayuda para los más necesitados.

Autores:

- David Gil Bajo
- Almudena González de Pablos
- María Hergueta Muñoz
- Irene Higuera Reverón
- Javier Lareu Gutiérrez
- José Enrique Liñán Sánchez
- Adrián Marina Vieira
- Pablo Martín Pérez
- Teresa Macarena Naz de las Heras
- Pablo Pérez Martínez
- David Ruano Gallego
- María San Román Sanz

Juan Manuel Simal Martínez
Ignacio Sosa Ajates
Fernando Tarjuelo Cebrián
Cristina Valero Loricera

Fuentes:

- Periódicos y revistas en general
- Folleto proporcionados por ONGs
- Información obtenida vía Internet
- Libros de Texto varios
- Noticias emitidas por radio y televisión



Países africanos muy pobres



1.º E.S.O. «A»



1.º E.S.O. «B»



1.º E.S.O. «C»



2.º E.S.O.



3.º E.S.O. «A»



3.º E.S.O. «B»

ANUNCIOS

QUIERO CONOCER A FELIPE IPE GONZALEZ
ME LLAMO IPE

QUIERO CONOCER A JOSE MARIA AZUAR
ME CONGRATULA

SOY S INTERROGUI (UN PREGUNTO MAZO IDIOTA) CI SUBNORMALANDIA N° (NO, ME ACUERDO) PULTON
SOY MONGOLO

SOY EL FLABER MACARRA ME MOLAN LAS ARMAS QUIERO FORMAR EL CLUB AMD LAS ARMAS
FLABER N°1

VENDO CHORRAS DAS BUSCA EN EL PERIODO CO'DE TODO UN POCO

QUIRO CONICER A PUJOL
ME CONGRATULA LA OGTOGAFIA ESPAÑOLA

SOY CALI - PERO Y ME PAREZCO A QUIEN QUIERAS, HASTA A TU PRIMO
SOY DANIEL EL PRIMO DE JAVI
AV. LOS GITANOS SIN CHAVOLA N° 4

VENDO LA PLAY SIN USAR, ÉSTA ESTROPEADA DE LOS GOLPES QUE LA HE DADO CUANDO PERDIA JUGANDO AL TOMRIDERAS VIII EL PROTAGONISTA DEL JUEGO ES EL FURBI DEL 2º ANUNCIO Y LA DE LA TELE
AV/LOS JUEGOS ESTROPEADAS N° 18. ETARRALAND

QUIERO CONOCER AL GATO FELIX-UCO

SOY EL IMITADOR DE LOS VIERNES POR LA MADRUGADA UNA VEZ HIZE VEGETA EN UNA SERIE. AHORA SOY FIDEL CASTRO
952-8472JK (PARTE)

SOY EL DOBLE DE CODILLA ESTOY DEPORTE PORQUE ME DABA GOLPES CON LOS EDIFICIOS ME VENGO PARA HACER EL PELMAI Y GODULA RETIRÓ SU
ESTOY COTO

VENDO A GUISMO ETARRA ECONOMICO. 3 PTS MILENIO. TELF. 11149-2 A/FURBILANDIA
SOY FUBOLITA

SOMOS FRANCISCO J. FERNANDEZ JOSE II SOLÓRZANO JAVIER RODRIGUEZ - Osorio
MOLAMOS (Disi, o te vendo al Guismo)
BUSCA LA RATATA.

3, 2, 1, 0 ... Conexión Internet

Internet es una gigantesca red de redes de ordenadores conectados entre sí - aunque cada uno de ellos funcione de forma autónoma -, que les permite compartir información, programas, enviar mensajes, con independencia de dónde se encuentren físicamente los usuarios. Esta red está extendida por todo el planeta, aunque su uso mayoritario se realiza en los países desarrollados.

Historia Breve

1.962 - J.C. LICKLIDER propone la primera idea acerca de la intercomunicación entre diferentes ordenadores para compartir información
1.969 - nace la primera red de comunicaciones ARPANET entre diversas universidades estadounidenses
1.977 - se produce la primera conexión internacional de ARPANET
1.987 - se utiliza el lenguaje TCP/IP propio de Internet
1.991 - aparece la World Wide Web (www) que permite combinar texto, imágenes y sonido en un mismo documento
1.993 - se crea el primer navegador gráfico, Mosaic
1.994 - se lanza al mercado el popular Netscape Navigator. Un navegador es la

herramienta que te permite visualizar las páginas de información de forma rápida y sencilla
1.998 - se lanza el navegador de Microsoft Explorer, que viene incorporado en el programa Windows 98



Conexión

Pasos a seguir para conectar:

1º Preparar el ordenador.-

Para poder acceder a Internet, lo primero que debes comprobar es que tu ordenador esté preparado para ello. Todos los ordenadores fabricados a partir de 1.994 o que tengan el programa Windows 98, vienen ya preparados para conectar; pero los fabricados anteriormente necesitan de un aparato llamado MODEM, que enchufado al ordenador te permite efectuar la conexión. Su precio varía, pero puedes encontrarlo a partir de 6.000 pesetas en la cadena de tiendas de informática VOBIS.

2º Precio de conexión.-

Conectarse a Internet tiene una tarifa que depende de la compañía a través de la cual accedes a la red. Hay en el mercado cantidad de ofertas de conexión gratuita, lo que no es gratuito es la consulta que puedas hacer.

Las ofertas con más demanda son:

Moviline (filial de Telefónica) ofrece una tarifa "plana" de conexión y consulta por valor fijo de 5.000 pts al mes

UNI 2 tiene dos ofertas

◆ conexión gratuita y 133 pts/h de consulta, con factura mensual

◆ bono mensual de 30 horas por 3.990 pesetas

Retevisión usa el Canal 21 como entrada a Internet, y ofrece acceso gratuito a sus abonados, pero las consultas se pagan según la tarifa de llamada telefónica local que es 4 pts de lunes a viernes entre las 8 y las 18h., resto horario, sábados, domingos y festivos a 1,68 pts.

Canal + por 500 pts añadidas a la cuota mensual de abonado te permite la conexión, luego hay que añadir la tarifa de llamada local

Dreamcast es la primera consola SEGA que te conecta gratuitamente con Internet, pero pagas por horas de consulta.

3º Navegar.-

Si quieres encontrar la información que te interesa, tienes que saber buscar correctamente.

En la página principal de Internet hay un espacio que nos pide un código para poder acceder a la información. Todos empiezan por **http://www.** a lo que se añade la ruta.

Por ejemplo, si quieres consultar en el periódico El Mundo, escribirás **http://www.el-mundo.es**

Si desconoces el código de las Webs que buscas, hay lugares en los que puedes conseguir la información, se llaman **buscadores** y los más conocidos son:



Curiosidades

¿Qué significado tienen las letras del código de entrada **http://www.** ?

Son las siglas de las palabras inglesas **hyper text transfer protocol** que más o menos significa: reglas que te permiten desde una palabra acceder a toda la información asociada a ella.

Vocabulario del navegador

A raíz de la constante consulta que los usuarios hacen de Internet, han surgido una serie de palabras que se están imponiendo en el lenguaje coloquial de los "navegadores", estas son:

Arroba: se utiliza literalmente, es decir, sin su significado original como medida de peso

Bajar: acción de copiar información desde Internet y pasarlo al propio ordenador

Chat: dicese del espacio que permite mantener charlas virtuales

Cibernauta: dicese del individuo que navega por las redes de conexión establecidas en Internet

Ciberokupa: dicese de la empresa o individuo que registra miles de direcciones de Internet para luego tratar de venderlas o subastarlas

Ciberterrorismo: atentados informáticos al contenido confidencial de la policía o instalaciones militares

Clickear: movimiento que se realiza con el dedo índice sobre el botón izquierdo del ratón de un ordenador, cuando deseas abrir alguna ventana de información

Cuqui: adaptación de la palabra inglesa *cookie* y que refleja una llamada de atención sobre la pantalla del ordenador cuando navegas. No te puedes fiar de su apariencia, a veces es un engaño

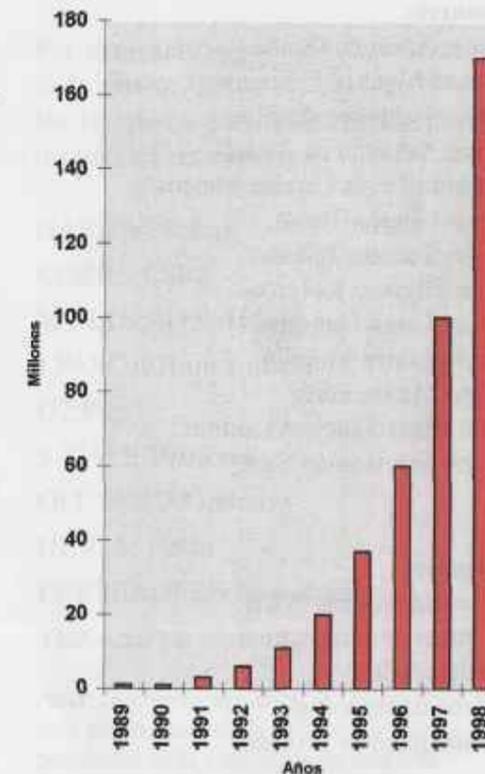
Formatear: acción invisible que realiza el ordenador para adaptar las características de un disco y poder así utilizarlo

Hacker: dicese del que realiza ciberterrorismo o pirateo informático

Link: significa enlace, y es necesario para pasar de una información a otra dentro de la misma página web

Nick: seudónimo que cada uno utiliza para comunicarse en la red

Usuarios de Internet en el mundo en millones



Efecto 2.000

Es el caos que se producirá en muchos ordenadores que no están preparados para procesar la información en el año 2000, porque confundirán los dígitos 00 con los del año 1900.

A pesar de que los medios de comunicación nos aseguran, que los simulacros que están realizando grandes empresas, instituciones gubernamentales y organismos oficiales son positivos, y por tanto no se producirá ningún error, hemos sabido que:

* **el 31 de diciembre todas las oficinas bancarias del país permanecerán cerradas** hasta el lunes 3 de enero, para asegurarse de que las redes informáticas no serán dañadas por el efecto 2000

* **los trenes franceses pararán 20 minutos**, para evitar eventuales problemas por el efecto 2000, entre las 23,55 del 31 de diciembre y las 00,15 horas del 1 de enero

* **Bélgica suspenderá todo el servicio ferroviario el día 31**

* todas las compañías aéreas chinas comunican que sus **altos ejecutivos volarán en Nochevieja** para demostrar que el efecto 2000 está controlado

* **la seguridad de 68 reactores nucleares** que todavía funcionan en algunos países de la Europa del Este, **podría fallar** por el efecto 2000

Esperemos que el cambio de milenio se produzca sin tener que lamentar desgracias humanas.

La otra cara de Internet

El negocio mundial de Internet está controlado, en su mayor parte, por la empresa Microsoft que preside **William Henry Gates III -Bill Gates-**, no en vano ha invertido 8.000 millones de dólares en un año para dominar la red.

Este monopolio, que no permite competencia, tiene su cuartel general en **Redmond - Seattle- EE.UU.**, donde trabajan 20.000 empleados.

Es un complejo tan grande que hay que coger un autobús para trasladarse de unos edificios a otros. El lugar es idílico pues está rodeado de bosques, montañas y lagos naturales. Esta ciudad tiene campos de fútbol, baloncesto y béisbol, tiendas, un museo y un montón de cafeterías.

Los empleados tienen cada uno su propio despacho y están mimados por la empresa. Se consideran bien pagados.

Bill Gates ha acumulado una gran fortuna, es el hombre más rico del planeta, si bien son conocidas sus cuantiosas aportaciones personales y de su compañía a obras benéficas y educativas. Pretende también convertirse en el hombre más caritativo del mundo.

Nosotros nos preguntamos ¿ será Bill Gates superdotado?.

El aspecto desagradable de Internet es la falta de **educación** que los usuarios poseen para seleccionar e interpretar la información que se ofrece. Y como casi siempre los más perjudicados son los niños y adolescentes que comienzan a navegar como forma de distracción y terminan muchas veces consultando pornografía o formando parte de ella.

También pueden caer en las garras del consumo indebido, o incontrolado, no en vano pueden comprarse fármacos, bebidas o drogas de diseño a través de la red.

Desde aquí pedimos a quien competa, la inclusión como área obligatoria de estudio en Enseñanza Secundaria, de una asignatura estrechamente vinculada con

la navegación correcta y sensata por Internet.



Autores:

- Javier Acevedo Ocaña
- Noemí Alguacil Careros
- Eduardo Alonso de Blas
- Omar Ashalem de Andrés
- Rodrigo Denis Cepeda Mateos
- Álvaro Durán Tovar
- Javier Fuentes Iglesias
- Irene Higuera Reverón
- Javier Lareu Gutiérrez
- Mario López Morales
- Pablo Martín Pérez
- Juan Pérez Sánchez-Laulme
- María San Román Sanz

Fuentes:

- Diversas páginas WEB
- Revistas de informática
- Enciclopedias
- Libros de tecnología
- Conocimientos Propios

Lo mejor en música por parte de Javier y Christian :

A continuación os vamos a sugerir cuáles son los 10 grupos musicales de esta semana en la lista de nuestro periódico DE TODO UN POCO, os diremos quién sube, quién baja y quiénes se mantienen:

- 1° TEXAS ⬆
- 2° GARBAGE ⬇
- 3° PRETENDERS ⬇
- 4° MARILYN MANSON ⬆
- 5° THE CORRS ⬇
- 6° OFF SPRING =
- 7° U2 ⬆
- 8° S-KP ⬇
- 9° JARABE DE PALO =
- 10° HEVIA =

Por si no sabéis qué tipo de música toca cada grupo, vamos a echar un vistazo a los 10 grupos que salieron antes en nuestra lista de esta semana.

- GARBAGE:Pop
- CORRS:Celta
- M.MANSION: Heavy
- J.PALO:Ritmo Latino
- U2:Pop
- S-KAPE:Protesta
- OFF SPRING:Heavy
- HEVIA: Celta
- PRETENDERS:Pop-Rock
- TEXAS:Pop

Nota: Queremos agradecer la colaboración prestada por la clase de la optativa de Libros y Espectáculos en la confección de esta lista.

Tetralogía "Los Hijos de la Tierra"

Autor/a: Jean M. Auel

El tema se basa en una novela histórica ambientada en la prehistoria (neardenthal, cromagnón) basado en investigaciones reales.

El argumento tiene varios puntos a destacar: la discriminación causada por la ignorancia. La rivalidad que existía entre neardentales y de cromagnón. La forma de vida en la era glaciaria. La evolución de la especie humana en este periodo (descubrimientos). Las creencias religiosas.

Resumen general de la obra: Ayla, una niña de cromagnón pierde a su familia con 5 años en un terremoto, es acogida por un clan de neardentales, pero su integración en este grupo resulta muy difícil, ella es muy diferente física y psíquicamente. Durante su estancia en el clan, Ayla es desterrada, viéndose obligada a alejarse de ellos y de su hijo. Sola viaja hasta encontrar una cueva situada en un valle habitado por caballos. Allí domestica a una yegua y a un león cavernario, repentinamente aparece un hombre llamado Jondalar, es de su misma especie. Ella le salva la vida y se enamoran y deciden emprender un viaje junto a la yegua y a la cría de ésta. Por el camino encuentran a un grupo de hombres, los cuales les invitan a pasar una temporada en su cueva.

Durante este periodo Ayla es adoptada por la tribu y descubre los matices de la convivencia con los de su misma especie. Ayla y Jondalar emprenden un largo viaje hacia la tierra del hombre.

Pandillas y su idiosincrasia

Actualmente, los atracos y los robos callejeros se producen con más frecuencia que antes. Aunque el mayor problema es que te agredan con un arma blanca o de fuego, y la "palmes" o vayas derecho a la UCI de un hospital. Lo peor de todo es que el sistema tradicional (salir corriendo cuando te van a robar) ya no funciona. Ahora lo más práctico es ser uno de ellos, para evitar enfrentamientos. Pero los chavales legales, como nosotros, tenemos que sufrir las consecuencias de dichos elementos, aunque lo peor sea que en vez de robarte, quieran darte una paliza porque sí, en el caso de los Skinheads. Desde aquí hacemos un llamamiento a que haya más tolerancia y mejor convivencia entre las pandillas juveniles y para eso hay que empezar por dar ejemplo uno mismo y ayudar a los demás cuando la ocasión lo requiera y más ahora que llega la Navidad.

Dragonlance

Preludios- Primera Trilogía: 1)El guardián de Lunatari 2)El país de los Kenders 3)Los hermanos Majere.

Segunda Trilogía : 1)La misión de Riverwind 2)Flint, el rey de los Gullys 3)Tanis, el semielfo.

Recomendación:

Los recomendamos porque son libros que narran un mundo diferente lleno de personajes, fantástico y en los que la magia tiene un papel muy importante, donde un gran dragón posee el mayor de los tesoros y donde un bosque puede ser el más hospitalario lugar o un gran peligro donde tendrás que enfrentarte a los más horripilantes monstruos, y donde la espada y la magia serán tus mejores aliados.

Aventuras fantásticas

J.R.R Tolkien:

- Cuentos inconclusos.
- El Hobbit.
- El Señor de los Anillos.
 - 1º-La Comunidad del Anillo.
 - 2º-Las dos Torres.
 - 3º-El retorno del Rey.
- El Silmarillion.



El Señor de los Anillos.

Autor: J.R.R Tolkien

Fecha de publicación: 1970

Editorial: Minotauro

Situado: En La Tierra Media

Protagonistas: Frodo, Gandalf, Legolas, Aragorn, Gimli, Boromir, Merry, Pippin, Sam.

Género: Aventura y fantasía

Precio:3 en 1, con ilustraciones- 8.995

La Comunidad del Anillo- 1.500

Las Dos Torres- 1.500

El Retorno del Rey- 1.500

Dónde comprar:Corte Inglés, Arte 9

Argumento:

Frodo, ha recibido de su tío Bilbo, un anillo mágico, su misión consiste en destruirlo, para ello deberá comenzar una peligrosa misión hasta el Monte del Destino, en Mordor, El único sitio donde podrá ser destruido.

Características de una película de Terror

Las características principales que identifican a una película de terror desde el principio son: una música tenebrosa en una noche cerrada, generalmente en un cementerio, con una niebla que hace difícil la visibilidad.

Todo empieza con una fiesta, en ésta, al finalizar, un grupo de amigos hacen una apuesta. Ésta trata de ver quién es el más valiente, para ello deciden ir al cementerio a medianoche para comprobar quién aguanta más tiempo saltando encima de las tumbas.; mientras saltan, una sombra se desplaza entre las tumbas.

Un compañero que no se atrevió a entrar, vio la sombra e intentó avisar a sus compañeros, pero ya era demasiado tarde, la sombra se abalanzó sobre él.

Otro compañero, al volver se choca con algo, él se asusta y al mirar, ve que era su compañero muerto.

Avisa a los otros, pero nadie responde, al acercarse hasta el lugar donde estaban no vio a nadie, ni tampoco vio el coche. ¿Le habían abandonado o es que también estaban ellos muertos?...

Al llegar a casa le preguntaron que dónde había estado, el no respondía por temor a que esa sombra le estuviese escuchando.

A sus compañeros se les dieron por desaparecidos y desde aquel día no se sabe nada de ellos.

La sombra tenebrosa de aquel 6 de junio no se ha vuelto a ver.

¿Qué habrá sido de sus amigos y de la sombra?



Películas de Acción

Todas las películas de acción tienen dos personajes principales: El "bueno": Suele ser un chico grande, fuerte, atractivo, policía, espía, o cazarrecompensas... El "malo": Suele ser un chico feo, espía, ladrón, asesino... Eso es lo corriente. En este tipo de películas el malo hace el asesinato y luego el bueno intenta capturarlo, pero durante toda la película ocurren persecuciones, tiroteos, secuestros, chantajes, etc.; pero el bueno siempre suele ganar. Ejemplos:

Misión Imposible: Esta película trata sobre una agencia de agentes secretos en la que se ha introducido un topo. Este topo quiere conseguir una lista de agentes secretos de Europa del Este y entregársela a una mujer llamada Maw. Pero, el protagonista, tras haber sido echado de la agencia de espías intentará conseguirle a Maw por 10 millones de dólares la lista de todos los agentes del mundo y de paso atrapar al topo para volver a entrar en la agencia de espías.

Calificación: 4 estrellas.

La Vuelta al Mundo en 80 días

Recomiendo leer el libro de la **Vuelta al Mundo en 80 días** porque es interesante, divertido y cuenta diversas aventuras. El libro empieza hablando sobre la posibilidad de dar la vuelta al mundo en 80 días. Fileas Fogg caballero inglés defiende esa posibilidad y se compromete a hacer el viaje en compañía de su criado Rigodón, haciendo una apuesta de 20.000 libras; siempre perseguidos por el detective Fix, que trataba de acusar a Fileas Fogg de un robo en la banca inglesa. Un dato llamativo del libro es como detalla el recorrido del viaje utilizando muchos y variados medios de transporte como por ejemplo el barco de vapor, el globo, ferrocarril, coche,

etc... De todos los países el que más me llamó la atención fue la India por las costumbres de sus habitantes, como tener las vacas como animal sagrado y llevar una marca roja en la frente como adorno hindú. Fileas Fogg pensó que había perdido la apuesta en el tiempo pactado. Pero no fue así porque ellos no se dieron cuenta que iban en dirección Este con lo cual iban ganando cuatro minutos por cada grado recorrido. Como la circunferencia terrestre tiene trescientos sesenta grados, multiplicándolos por cuatro que son los minutos ganados por cada grado, da como resultado veinticuatro horas. Así ganaron un día y la apuesta.

Pequeños Guerreros: Una película en la que por accidente dan vida a una serie de muñecos con el propósito de entretener al comprador, pero por error les insertan un chip de guerra. El comando de élite está programado para acabar con los gorgornitas (muñecos "buenos") y con quien los defienden. **Calificación: 3 estrellas**

La Novia de Chucky: Una de las mejores películas de acción, que contiene un poco de todo, comedia, intriga, terror, acción, sorpresas y un poquito de amor. Tiffany, la novia de un fallecido asesino, se entera de que misteriosamente, se ha reencarnado en un muñeco; pero cuando lo encuentra éste ha sido destruido. Tiffany lo cose y dice el conjuro para darle vida pero no se mueve. Tiffany queda con su actual novio en su casa, pero cuando su novio llega se dan cuenta de que el muñeco no estaba en su sitio, entonces Chucky se tira sobre el novio de Tiffany y convierte a ésta en muñeco para casarse con ella y que la ayude a convertirse en humano.

Calificación: 4 estrellas.

Cada loco con su tema y nosotros con el deporte. No estamos locos.

El **Baloncesto**, es un deporte de equipo, en el que dos conjuntos de 5 jugadores, intentan anotar puntos lanzando una pelota a una canasta. El equipo que anota más puntos es el ganador.

Las medidas de las pistas oscilan entre 29x15m. y 22x13m.; el tablero de la canasta se encuentra a 2,7m. sobre el suelo. La pelota oficial es de cuero o nailon, pesa de 567 a 624g., y tiene una circunferencia de 76cm. aprox.

El partido comienza cuando el árbitro lanza la pelota al aire, un jugador de cada equipo salta para conseguirlo. El equipo que consiga la pelota tiene que tratar de avanzar hacia la canasta contraria, botando y pasando la pelota entre los siguientes componentes del equipo. Tienen un tiempo máximo de 30 sg. de posesión, si sobrepasan ese tiempo el balón pasa a manos de los contrarios.



Las principales técnicas de ataque, además de pericia esquivando o controlando

la pelota, son pasar y tirar. Un pase que da lugar a canasta se llama asistencia. Otras técnicas son las siguientes: el mate, el rebote, el tiro en suspensión, la bandeja, la entrada, la parada en un tiempo y tiro, y el gancho.

El baloncesto podría ser una derivación de uno de los juegos más antiguos del mundo: el tlachli o juego de la pelota.

Los mayas ya construían en sus edificaciones unas formas características para practicar este ritual.

El baloncesto fue inventado en 1891 por el clérigo, educador y físico canadiense James Naismith.

El juego incluía elementos de fútbol americano, fútbol y hockey. Los equipos tenían 9 jugadores y las canastas eran de madera.

Alrededor de 1897 se reglamentaron los equipos de 5 jugadores.

La primera liga profesional, la **National Basketball League**, se formó en 1898. Más tarde se unió a la Basketball Association of America, y así formaron la National Basketball Association (**NBA**).

Los jugadores más destacados que han hecho historia en este deporte han sido, entre otros, Larry Bird (Boston Celtics), Earvin Magic Johnson (Angeles Lakers), Michael Jordan (Chicago Bulls), Shaquille O'Neal (Orlando Magic), y Larry Johnson (Charlotte Hornets).

El **Ciclismo** es un deporte practicado desde antaño. El primer campeonato que se celebró fue el Tour de Francia hace 80 años.

Se trata de llegar el primero a la meta, en las carreras de un día de duración.

En las grandes vueltas, el vencedor es quien hace el recorrido perdiendo menos tiempo.

En las carreras contrarreloj gana el que finaliza la etapa en menos tiempo.

Se suele practicar en velódromos o en carretera.

Cada equipo consta de 9 ciclistas, y si uno se retirase de la carrera, no se podría sustituir por otro.

Los equipos españoles son: Banesto, cuyo líder es Alex Zülle; Kelme-Costa Blanca tiene como líder a Fernando Escarpín; Vitalicio y su líder Ángel Casero; y por último, ONCE Deutsche-Bank, tiene como líder a Abraham Olano.

Para practicar este deporte son necesarios un casco, el traje y por supuesto, la bicicleta.

Los campeonatos más destacados son el Tour de Francia, el Giro de Italia, la Vuelta a España,...

Uno de los ciclistas más destacados es José María Jiménez, nació en El Barraco (Ávila). Ha conseguido buenos puestos en la Vuelta a España. Perteneció al equipo Banesto. En los últimos tres años ha sido el ganador de la montaña en la Vuelta a España.

El **Fútbol**, es el deporte rey. Los marineros británicos fueron quienes introdujeron el deporte en el continente europeo. Su definitiva implantación en Europa y América del Sur, se produjo entre 1890 y 1910.

El fútbol es deporte olímpico desde 1908. El campeonato mundial se celebra cada 4 años, y se celebró por primera vez en 1930 en Uruguay.



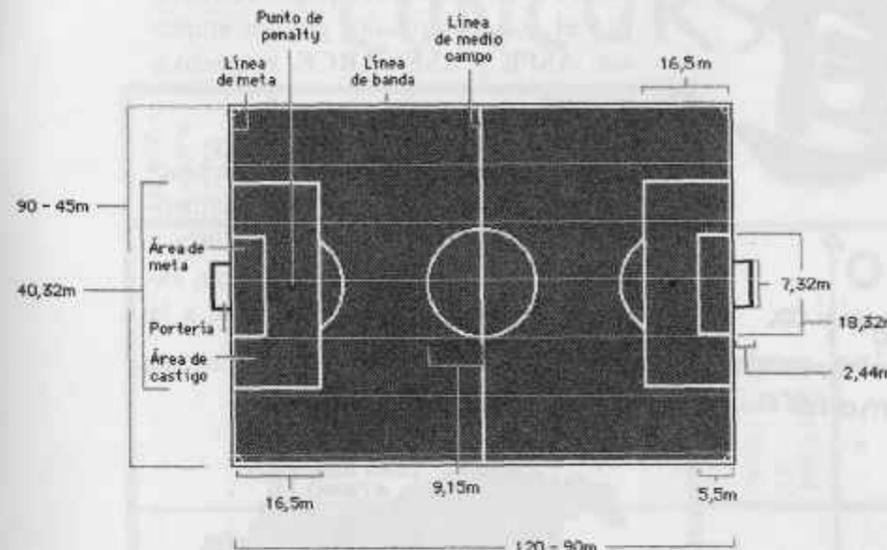
Los partidos se disputan en dos tiempos de 45 min. cada uno. Las amonestaciones durante el partido pueden ser presentando tarjeta amarilla o roja, ésta última implica la expulsión del amonestado y no podrá ser sustituido por otro jugador. El árbitro cuenta con el asesoramiento de los jueces de línea que recorren la banda y señalan las infracciones con un banderín.

Cuando la pelota sale fuera del campo se puede producir:

- Saque de banda, si la pelota ha salido por una de las líneas de banda.
- Saque de portería.
- Saque de esquina.

El lugar donde se practica es un campo como el de la ilustración adjunta:

Años después (1860-1938), Jigoro Kano, crea el Judo, que significa "camino fácil, modo suave, forma flexible".



Para hacer Judo, se necesita un traje especial de tela resistente llamado "Judogui o Kimono", y un cinturón, que variará de color según el nivel.

El Judo se practica en un tatami. Antes de entrar al tatami se debe saludar. Las técnicas usadas se denominan "llaves".

Para practicar Judo, debes abusar del equilibrio y la fuerza del contrario, y no de la tuya.

También se realizan inmovilizaciones en el suelo.

La práctica del Judo es una magnífica escuela de respeto y disciplina.

Este deporte entró en los Juegos Olímpicos de Tokyo en 1964.

Algunos practicantes importantes del Judo son:

- Ernesto Pérez: Subcampeón en Atlanta.
- Miriam Blasco: Campeona en Barcelona.
- Isabel Fernández: Campeona del Mundo.
- Yolanda Soler: 3ª en Olimpiadas y tres veces campeona de Europa.
- Yamas Hita: Campeón del Mundo.
- Tamura: 4 veces Campeón del Mundo.

En España la afición es espectacular. El material necesario es el siguiente: camiseta, pantalones cortos, medias, el color de la ropa del equipo ha de ser diferente al de su contrincante. En la espalda llevan un número y van calzados con botas especiales de tacos.

Dos personajes importantes son Pelé y Raúl, han hecho historia por su juego.

El **Judo** es un deporte que posee su propia historia. Aparece una casta de guerreros (Samurais) allá por los años 1500 en Japón. Los Samurais eran famosos por su experiencia y destreza en el combate cuerpo a cuerpo y por el manejo de las armas de su tiempo: el sable, la lanza, el arco,...

A los que juegan en la parte de delante, se les llama "delanteros" y los que se sitúan detrás, se les llama "zagueros".

En la Pelota Vasca, los equipos son el rojo y el azul, controlados por dos empresas: ASPE y ASEGARCE, respectivamente.

Normalmente este deporte sólo se practica en el Norte de España, fundamentalmente en el País Vasco, La Rioja y Navarra, lugares donde causa gran expectación, pero nunca comparable a la repercusión del fútbol.



En cuanto al material, utilizan una pelota hecha de hilo, algodón, goma y cuero, y suelen estar cubiertas de pieles de cabra, oveja o carnero.

Los **pelotaris** deben colocarse unos tacos en la mano cubiertos de esparadrapo, para no provocar un castigo excesivo de las palmas. También algunos jugadores dignos de nombrar serían: Julián Retegui (retirado por lesión), y en activo: Rubén Beloki, Arretxe, Unanue, Etxaniz, Elkorro, Armendariz, Tirapu, Errandonea y Martín Alústiza.

柔道

"JU" significa *jaai*, suave, flexible...

"DO" significa *camino, modo, manera...*

La Pelota Vasca, tiene su origen en los juegos de pelota griegos y romanos, y en Francia por los cortesanos, en los siglos XV y XVI.

Se empezó a jugar en el País Vasco Español, provocando gran expectación a finales de siglo XVIII.

El juego consiste en golpear la pelota con la mano. Existen tres árbitros, uno de ellos principal y dos auxiliares.

Es en dos paredes donde se juega, el "frontis" y la pared izquierda; en ésta última, las líneas marcadas delimitan si la pelota ha entrado o si por el contrario, se ha ido fuera.

Se suele practicar en polideportivos cerrados, o bien al aire libre en frontones de una sola pared, que suelen estar normalmente en los pueblos.

Los partidos suelen ser uno contra uno o también por parejas.

AUTODEFINIDO-MINI CONCURSO

HERRA-MIENTA PARA CAVAR			AL REVES SUSTANCIA QUE SE INSUCTAN LOS DEPARTAM				
	ARTICULO NEUTRO						
						ANIMAL MAMIFERO (MACHO)	
	AL REVES VERBO 3ª CONJUGACION	ARTICULO DETERMINAR					
				TREN DE ALTA VELOCIDAD ESPAÑOLA			
DIOS MUSULMAN							
OSADO	VOCAL CERRADA		PARTE-MECIEMTE AL REY				JUGO DE AZAR CON FORMA DE CUBO
VERBO 1ª CONJ. VOCAL CERRADA						ENERGIA ELECT. EN UNA...	
		INSULTO QUE SIGNIFICA IN VALIDO					
				VERBO AUXILIAR CONTRARIO			

EL SISTEMA SOLAR

U	V	Y	X	P	L	U	T	O	N	G	A	H	B	I
R	N	A	Z	B	Y	C	X	D	W	S	E	V	F	U
A	M	J	L	K	S	L	T	M	R	N	O	Ñ	L	O
N	P	Q	M	E	R	C	U	R	I	O	R	L	Y	S
O	T	Y	U	O	V	B	W	O	X	Y	Y	L	J	Z
A	M	S	A	T	U	R	N	O	E	T	R	U	G	J
O	R	E	S	O	T	E	V	P	L	C	T	O	P	I
A	X	R	Y	O	U	Y	E	X	E	M	L	L	I	H
I	J	K	C	A	B	N	N	E	Z	A	R	T	E	
A	E	T	S	T	A	X	U	L	E	N	G	C	E	P
I	A	X	I	L	E	M	S	A	E	M	P	I	R	E
S	T	R	A	E	X	Y	W	A	R	T	U	R	S	A
E	X	O	O	A	R	O	U	S	T	E	M	P	L	Z
O	U	R	A	N	A	R	A	T	E	C	I	S	T	O
P	I	X	A	M	P	W	A	E	A	R	S	E	T	A

- MERCURIO.
- VENUS....
- TIERRA...
- MARTE...
- JÚPITER.
- SATURNO ...
- URANO ...
- PLUTÓN...
- SOL

SOPA DE LETRAS

SUMA ANIMALES

ESTRÚJATE UN POCO EL "COCO" Y ADIVINA A QUÉ NÚMERO CORRESPONDE A CADA ANIMAL.

¡OYE! SON SUMAS HORIZONTALES Y VERTICALES ¿VALE?

						36
						40
						39
						31
						35
						29
41	37	41	24	28	39	



3.º y 4.º de E. P.



5.º de E. P.



6.º A de E. P.



6.º C de E. P.



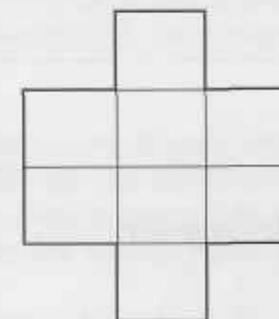
6.º B de E. P.



6.º D de E. P.

1. - Coloca en cada cuadro un número que esté comprendido entre el 1 y el 8. Sitúalos de tal manera, que ningún número consecutivo sea vecino en horizontal, vertical o diagonal.

Marta Fernández 6º A



2.- Alguien ha robado material médico: el doctor Herida dice que lo ha robado la enfermera Jeringuilla; ella dice que ha sido don Paciencia; y éste dice que han sido los otros dos juntos. Si sólo uno de ellos dice la verdad. ¿Quién ha robado el material?.

Jorge Díaz Jubera 6º A

REFRANES

1. La pulguita chiquitita, mucho hace y mucho pica.

Moraleja: Aunque seas muy pequeño, puedes hacer mucho.



2. A tonto total, no le intentes engañar.

Moraleja: No te aproveches de las discapacidades de las personas.



3. Todos los chivatos mueren.

Moraleja: Si cuentas algo que puede perjudicar a otro, saldrás perdiendo igualmente.

OPINIÓN

LA LLEGADA DEL 2000

Ya queda poco para la llegada del 2000 que como todos sabemos es la entrada del nuevo Milenio.

Ahora nos parece una cosa muy normal y nos damos cuenta de que la Tierra no ha evolucionado tanto como pensamos. Por ejemplo hace unos cinco años la gente pensaba que la entrada al nuevo milenio sería algo fuera de lo normal, como por ejemplo en algunos comercios nos daban folletos que mandaban a las casas en los que había dibujos del año 2000, iba a ser un año en el que viviríamos como en el espacio, incluso algunos aparatos eléctricos están programados solamente hasta el año 2000, etc....

Sin embargo ahora nos damos cuenta de que el mundo no ha evolucionado tanto y tan deprisa como pensábamos, sino que seguimos viviendo de una forma cada vez un poco más avanzada, pero como no pasa tan de repente, no nos damos cuenta de como todo va evolucionando cada vez más y más deprisa.

Pero tarde o temprano llegará el día en que todo vaya manejado por ordenadores, robots y todo tipo de aparatos electrónicos. Un ejemplo es el de la televisión por cable y una televisión que tiene una programación de todo ese tipo de cosas.

Bueno ya me despido de vosotros.
Y como dirán en el año 3000 un abrazo cibernético.

Angélica Moretón Blas.
Primaria 6º C